

## Elementi fondamentali della DISCIPLINA **SISTEMI E RETI**

finalizzati agli interventi di recupero da effettuarsi durante l'estate

### CLASSE **3A, 3B informatica**

#### Docenti

MODALITA' VALUTATIVE	
1) Tipologia di prova:	
➤ a) prova scritta (due programmi brevi, uno in Assembly e uno in C; domande di teoria)	
➤ b) prova orale NO	
➤ c) prova pratica NO	
2) Griglia di valutazione	
Pertinenza (aderenza agli argomenti della traccia) 3/10	
Conoscenza (grado di approfondimento degli argomenti) 4/10	
Esposizione (uso del linguaggio tecnico) 3/10	
COMPETENZE	CONOSCENZE
1) Saper scrivere brevi programmi assembly per piattaforma x-86 a 16 bit;	1) Conoscere la struttura di un elaboratore e le caratteristiche dei suoi componenti principali.
2) Saper scrivere brevi programmi in C per l'analisi, la struttura e la manipolazione di pacchetti a livello 2 e 6;	2) Conoscere le tipologie della comunicazione digitale, le classificazioni delle reti e il modello a livelli ISO-OSI.
3) Saper scrivere brevi programmi in C per l'analisi, la struttura e la manipolazione indirizzi IP e MAC	3) Conoscere i fondamenti del modello TCP/IP, lo schema di indirizzamento classful, lo schema dell'indirizzamento MAC.
4) Conoscere i principali applicativi di test per le reti e saperli usare	4) Conoscere i principali protocolli di livello fisico e collegamento dati. Velocità, mezzi, cablaggi e connettori.